Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Гимназия»

Рекомендовано: Методическим объединением учителей информатики Протокол от «30» 08. <u>2016г</u>. № 1

Утверждено: приказом МБОУ «Гимназия» «30» 08. <u>2016</u>г. № 256

Рабочая программа по информатике на 2016 - 2017 учебный год 7 класс

Составитель:

Гусак А.С., учитель информатики соответствующий занимаемой должности

1. Пояснительная записка

Рабочая программа по информатике разработана на основании положения о порядке разработки, утверждения и реализации рабочей программы по предметам и программам внеурочной деятельности в соответствии ФГОС на уровень основного общего образования (приказ МБОУ «Гимназия» от 24.06.2015г. №235); на основе УМК по информатике для 7 класса (приказ «Об утверждении списка учебников на 2016-2017 учебный год для реализации образовательных программ начального общего, основного общего, среднего общего образования», от 17.05.2016г. № 151-П) Информатика и ИКТ 7, Угринович Н. Д., Бином. Лаборатория знаний, 2013

Формы организации учебных занятий

В учебных занятиях, самое важное значение при классификации форм обучения играет наличие компьютера в процессе изучения. Соответственно, рассматриваются компьютерные формы обучения в применении к общепринятой классификации форм обучения.

Изучение содействует дальнейшему данного предмета развитию таких универсальных учебных действий, как: личностные (смыслообразование на основе развития мотивации и целеполагания учения; развитие Я-концепции и самооценки; развитие морального сознания); познавательные (поиск, переработка и структурирование информации; исследование; работа с научными понятиями и освоение общего приема доказательства как компонента воспитания логического мышления); коммуникативные (осуществление межличностного умение общения, в группе), регулятивные (целеполагание, планирование И организация деятельности, самоконтроль).

Информатика как предмет имеет ряд отличительных особенностей от других учебных дисциплин:

- 1 Наличием специальных технических средств (каждый ученик имеет, с одной стороны, индивидуальное рабочее место, а с другой доступ к общим ресурсам);
- 2 Ответы у доски практикуются значительно реже, чем на других уроках, зато больше приветствуются ответы с места (особые условия для развития коммуникативных УУД);
- 3 На уроках информатики значительно активнее формируется самостоятельная деятельность учащихся, организованы условия для создания собственного, личностнозначимого продукта.

Эти особенности позволяют использовать различные виды учебной деятельности на уроках информатики в 7 классе, что эффективно развивает целый ряд универсальных учебных действий.

Для формирования **личностных УУ**Д, эффективны не только уроки, но и предоставление возможности проявить себя вне школьной учебы:

- 1 Создание комфортной здоровьесберегающей среды знание правил техники безопасности в кабинете информатики, адекватная оценка пользы и вреда от работы за компьютером, умение организовать свое рабочее время, распределить силы и т.д.
- 2 Создание условий для самопознания и самореализации компьютер является как средство самопознания например: тестирование в режиме on-line, тренажеры, квесты; защита презентаций и т.д.
- 3 Создание условий для получения знаний и навыков, выходящих за рамки преподаваемой темы это может быть, например выбор литературы, обращение за помощью в сетевые сообщества и т.п.
- 4 Наличие способности действовать в собственных интересах, получать, признание в некоторой области участие в предметных олимпиадах и конкурсах, завоевание

авторитета в глазах одноклассников с помощью уникальных результатов своей деятельности.

Регулятивные УУД обеспечивают учащимся организацию их учебной деятельности. Умение ставить личные цели, понимать и осознавать смысл своей деятельности, при этом, соотнося его с заданностями внешнего мира, определяет в значительной степени успех личности вообще и успех в образовательной сфере в частности:

- Умение формулировать собственные учебные цели цели изучения данного предмета вообще, при изучении темы, при создании проекта, при выборе темы доклада и т.п.
- Умение принимать решение, брать ответственность на себя, например, быть лидером группового проекта; принимать решение в случае нестандартной ситуации допустим сбой в работе системы.
- Осуществлять индивидуальную образовательную траекторию.

В состав познавательных УУД можно включить:

- Умение осуществлять планирование, анализ, рефлексию, самооценку своей деятельности, например планирование собственной деятельности по разработке проекта, владение технологией решения задач с помощью компьютера, компьютерным моделированием.
- Умение ставить вопросы к наблюдаемым фактам и явлениям, оценивать начальные данные и планируемый результат.
- Владение навыками использования измерительной техники, специальных приборов, в качестве примера допустим практикум по изучению внутреннего устройства ПК.
- Умение работать со справочной литературой, инструкциями, например знакомство с новыми видами ПО, устройствами, анализ ошибок в программе.
- Умение оформить результаты своей деятельности, представить их на современном уровне построение диаграмм и графиков, средства создания презентаций.
- Создание целостной картины мира на основе собственного опыта.

Развитие **коммуникативных УУ**Д происходить в процессе выполнения практических заданий, предполагающих работу в паре, а также лабораторных работ, выполняемых группой.

2. Содержание учебного предмета информатика

№ Содержание	Основные виды деятельности учащихся	Планируемые результаты
1 Ведение (1 час)		
Информация. Информационные объекты различных видов. Единицы измерения количества информации.	Формирование первоначальных представлений об информации, ее представлении и измерении.	• формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками, детьми старшего и младшего возраста, взрослыми в процессе образовательной, общественно полезной, учебноисследовательской, творческой и других видов деятельности. метапредметные • умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности её решения; • владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности; предметные • понимание роли информационных процессов в современном мире; • формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель — и их свойствах;
2 Глава 1. Компьютер ка	к универсальное устройство для обработки информации	(7 часов)
Принцип работы ЭВМ. Основные принципы ар-хитектуры Фон Неймона, хранения и обмена информации, оперативная и долговремнная память. Назначение и характеристики периферийных устройств ввода- вывода. Данные и программы, файл, файловая система Файл. Файловая система. Работа с файлами и дисками. Программное обеспечение компьютера. Операционная система. Прикладное программное обеспечение. Графический интерфейс операционных систем и приложений. Представление информационного пространства с	Изучение нового теоретического материала. Наряду с изучением нового материала проводится контроль усвоения предыдущей темы Решение задач. Самостоятельная работа Практические работы № 1.1 и 1.2 Изучение нового теоретического материала Изучение нового материала.Практическая работа № 1.3 Обобщающий урок. К изученному материалу добавляется актуальная тема безопасной работы за компьютером	личностные • формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, учитывающего социальное, культурное, языковое, духовное многообразие современного мира; • формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками, детьми старшего и младшего возраста, взрослыми в процессе образовательной, общественно полезной, учебноисследовательской, творческой и других видов деятельности. метапредметные • целенаправленное использование информации в процессе управления, в том числе с помощью аппаратных и программных средств компьютера и

помощью графического интерфейса. Компьютерные вирусы и антивирусные программы цифровой бытовой техники;

- умение самостоятельно планировать пути достижения целей, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач;
- умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности её решения;

предметные

- понимание роли информационных процессов в современном мире;
- формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель и их свойствах;

3 Глава 2. Обработка текстовой информации (9 часов)

Обработка текстовой информации. Создание документов в текстовых редакторах.

Ввод и редактирование документа. Сохранение и печать документов.

Форматирование документа.

Форматирование символов и абзацев.

Нумерованные и маркированные списки.

Форматирование документа. Вставка формул

Форматирование документа. Таблицы в текстовых редакторах.

Форматирование сложного текста Форматирование сложного текста Компьютерные словари и системы машинного перевода текстов Системы оптического распознавания документов. Кодирование текстовой информации.

Изучение нового материала в режиме интеграции теории и практики.

Изучение нового материала. Практическая работа № 2.1 Изучение нового материала. Практические работы № 2.3 и 2.4

Практическая работа № 2.2

Практическая работа № 2.5

Итоговая практическая работа на контроль навыков редактирования и форматирования текстовых документов

Практическая работа

Изучение нового материала. Практическая работа № 2.6 Изучение нового материала. Практическая работа № 2.7

личностные

• приобретение опыта выполнения индивидуальных и коллективных проектов, таких как разработка программных средств учебного назначения, издание школьных газет, создание сайтов, виртуальных краеведческих музеев и т. д, на основе использования информационных технологий;

метапредметные

• приобретение опыта выполнения индивидуальных и коллективных проектов, таких как разработка программных средств учебного назначения, издание школьных газет, создание сайтов, виртуальных краеведческих музеев и т. д, на основе использования информационных технологий;

предметные

• формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей (таблицы, схемы, графики, диаграммы), с использованием соответствующих программных средств обработки данных;

• формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;

Глава 3. Обработка графической информации (8 часов)

Обработка графической информации. Растровая графика Обработка графической информации. Векторная графика Интерфейс и основные возможности графических редакторов На усмотрение учителя может состоять из двух частей: 1 часть — тематический тест (10 минут), 2 часть — творческая практическая работа (30 минут), например, создание поздравительной открытки Растровая и векторная анимация.

Изучение нового теоретического материала
Изучение нового теоретического материала

Изучение нового материала в режиме интеграции теории и практики

Практическая работа № 3.1

Изучение нового материала в режиме интеграции теории и практики

Практическая работа № 3.2

Контрольная работа.

Изучение нового материала. Практическая работа № 3.3

личностные

• приобретение опыта выполнения индивидуальных и коллективных проектов, таких как разработка программных средств учебного назначения, издание школьных газет, создание сайтов, виртуальных краеведческих музеев и т. д, на основе использования информационных технологий;

метапредметные

- формирование компьютерной грамотности, т. е. приобретение опыта создания, преобразования, представления, хранения информационных объектов (текстов, рисунков, алгоритмов и т. п.) с использованием наиболее широко распространенных компьютерных инструментальных средств;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- целенаправленное использование информации в процессе управления, в том числе с помощью аппаратных и программных средств компьютера и цифровой бытовой техники;

предметные

- формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей (таблицы, схемы, графики, диаграммы), с использованием соответствующих программных средств обработки данных;
- формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;

Информационные ресурсы Интернета.
Всемирная паутина.
Электронная почта.
Электронная почта. Общение в
Интернете.
Файловые архивы.
Мобильный Интернет. Звук и видео в
Интернете
Общение в Интернете
Электронная коммерция в Интернете
Поиск информации в Интернете
Информационное общество,
безопасность в Интернете
•

Изучение нового материала. Практическая работа № 4.1
Изучение нового материала
Практическая работа № 4.2
Изучение нового материала
Практическая работа № 4.3
Изучение нового материала
Изучение нового материала

личностные

целенаправленные поиск и использование информационных ресурсов, необходимых для решения учебных и практических задач

• формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками в процессе образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

метапредметные

• осуществление целенаправленного поиска информации в различных информационных массивах, в том числе электронных энциклопедиях, сети Интернет и т.п., анализ и оценка свойств полученной информации с точки зрения решаемой задачи;

предметные

• формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

3. Календарно-тематическое планирование по информатике в 7 классе

на 2016-2017 уч. год

Количество часов за год – 34

π/π 1.		BO			
1		ВО		проведения	
	D OF II 1	часов	план	факт	
	Введение. ТБ. Информация, ее представление и измерение.	1			
2.	Устройство компьютера. Общая схема. Процессор, память.	1			
3.	Устройства ввода и вывода	1			
4.	Файл и файловая система	1			
5	Работа с файлами	1			
6.	Программное обеспечение и его виды	1			
7.	Организация информационного пространства	1			
8.	Компьютерные вирусы и антивирусные программы	1			
9.	Создание документа в текстовом редакторе	1			
10.	Основные приемы редактирования документов	1			
11.	Основные приемы форматирования документов	1			
12.	Внедрение объектов в текстовый документ	1			
13.	Работа с таблицами в текстовом документе	1			
14.	Подготовка текстового документа со сложным форматированием	1			
15.	Творческая тематическая работа.	1			
16.	Компьютерные словари и системы машинного перевода текста	1			
17.	Системы оптического распознавания документов	1			
18.	Растровая графика	1			
19.	Векторная графика	1			
20.	Интерфейс и возможности растровых графических редакторов	1			
21.	Редактирование изображений в растровом графическом редакторе	1			
22.	Интерфейс и возможности векторных графических редакторов	1			
23.	Создание рисунков в векторном графическом редакторе	1			
24.	Контрольная работа	1			
25.	Растровая и векторная анимация	1			
26.	Представление информационных ресурсов в глобальной	1			
	телекоммуникационной сети				
27.	Сервисы сети. Электронная почта	1			
28.	Работа с электронной почтой	1			
29.	Сервисы сети. Файловые архивы	1			
30.	Загрузка файлов из Интернета	1			
31.	Социальные сервисы сети	1			
32.	Электронная коммерция в Интернете	1			
33.	Поиск информации в сети Интернет	1			
٠٠٠.	понек информации в сети интернет	1			
34.	Личная безопасность в сети Интернет	1			

Контрольная работа «Обработка графической информации»

Задание #1

Графическая информация может быть представлена в следующих формах ...

- 1) аналоговой и дискретной
- 2) напрерывной и аналоговой
- 3) дискретной и цифровой
- 4) цифровой и текстовой
- 5) в виде картинок, рисунков, различных изображений.

Задание #2

Пространственная дискретизация - это преобразование графического изображения из ... в ... формы.

- 1) цифровой в дискретную
- 2) непрерывной в аналоговую
- 3) аналоговой в дискретную
- 4) дискретной в аналоговую
- 5) дискретной в цифровую

Задание #3

Количество информации, которое используется для кодирования цвета точки изображения называется ...

- 1) бит
- 2) пиксель
- 3) разрешающая способность
- 4) глубина цвета
- 5) бод

Задание #4

В формуле N=2I, I выражается в

- 1) битах
- 2) пикселях
- 3) штуках
- 4) амперах
- 5) килограммах

Задание #5

Пространственное разрешение экрана определяется...

- 1) глубиной цвета
- 2) частотой обновления экрана
- 3) произведением кол-ва строк изображения на количество точек в строке
- 4) палитрой цветов
- 5) кодированием видеосигнала

Задание #6

В системе цветопередачи RGB базовыми цветами являются

- 1) синий, зеленый, черный
- 2) зеленый, голубой, пурпурный
- 3) красный, фиолетовый, синий
- 4) синий, красный, зеленый
- 5) желтый, зеленый, синий

Задание #7

При печати изображений на струйном принтере используется палитра цветов в системе ...

1) HSB			
2) RGB			
3) CMYK			
4) YGB			
5) FBI			
Задание #8			
Растровые изображения формируются из			
1) линий			
2) пикселей			
3) окружностей			
4) прямоугольников			
5) отдельных рисунков			
Задание #9			
"Ступенчатый эффект" проявляется при			
1) уменьшении векторного изображения			
2) увеличении растрового изображения			
3) уменьшении растрового изображения			
4) увеличении вектороного изображения			
5) вообще не появляется			
Задание #10			
Векторные изображения формируются из			
1) линий			
2) пикселей			
3) окружностей			
4) прямоугольников			
5) отдельных рисунков			
Задание #11			
Потеря четкости мелких деталей изображения происходит при			
1) уменьшении векторного изображения			
2) увеличении растрового изображения			
3) уменьшении растрового изображения			
4) увеличении вектороного изображения			
5) вообще не появляется			
Задание #12			
Какое из утверждений верно, а какое нет			
для редактирования отсканированного изображен	ия лучше	е всего	использоват
векторный редактор			
большой информационный альбом является недостатко	м растровь	ах изобр	ажений

__ ВМР -является форматом векторных графических файлов

___ PNG - является форматом растровых графических файлов

__ Увеличены или уменьшены без потери качества могут быть растровые изображения